<Cash Walk>

**Weekly Report**

윤대원 이재원 조원상 최형범

**2월 첫째주**

* 목표 : 소스트리와 깃허브 연동 및 기본 인터페이스 제작
* 구현내용 : 깃허브를 이용한 새로운 레포지터리 생성 및 Unity3D를 이용한 기본 인터페이스 창 구현 ( 버튼 및 스크롤 생성)
* 다음주 목표 : 새로운 버튼 및 배경 이미지 제작, 삽입