<Cash Walk>

**Weekly Report**

윤대원 이재원 조원상 최형범

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 첫째주 (2.1~2.7) |
| **목표** | 소스트리와 깃허브 연동 및 기본 인터페이스 제작 |
| **구현내용** | 깃허브를 이용한 새로운 레포지터리 생성 및 Unity3D를 이용한 기본 인터페이스 창 구현 (버튼 및 스크롤 생성) |
| **다음주 목표** | 새로운 버튼 및 배경 이미지 제작, 삽입 |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 둘째주 (2.8~2.14) |
| **목표** | 새로운 버튼 빛 배경 이미지 제작, 삽입 |
| **구현내용** | Title, Play, Main 씬을 추가하였고, 타이틀 화면에 어플리케이션 메인 이미지를 제작하여 삽입. 메인 이미지에 버튼 추가, 버튼을 이용한 씬 전환 기능 삽입. |
| **다음주 목표** | 메인 및 플레이 화면 BG이미지 제작 및 삽입, 네이버 지도 API를 사용하기 위한 이클립스 연구 및 숙달. |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 셋째주 (2.15~2.21) |
| **목표** | 메인 및 플레이 화면 BG이미지 제작 및 삽입, 네이버 지도 API를 사용하기 위한 이클립스 연구 및 숙달. |
| **구현내용** | 메인 화면 이미지 제작 및 삽입.  네이버 지도 API를 연동하기 위하여, 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램 설치 및 연구 |
| **다음주 목표** | 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램을 이용하여 스크립트 제작. |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 넷째주 (2.22~2.29) |
| **목표** | 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램을 이용하여 스크립트 제작. |
| **구현내용** | 진척 사항 없음. |
| **다음주 목표** | 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램을 이용하여 스크립트 제작. |