<Cash Walk>

**Weekly Report**

윤대원 이재원 조원상 최형범

**2월 첫째주**

* 목표 : 소스트리와 깃허브 연동 및 기본 인터페이스 제작
* 구현내용 : 깃허브를 이용한 새로운 레포지터리 생성 및 Unity3D를 이용한 기본 인터페이스 창 구현 ( 버튼 및 스크롤 생성)
* 다음주 목표 : 새로운 버튼 및 배경 이미지 제작, 삽입

**2월 둘째주**

* 목표 : 새로운 버튼 빛 배경 이미지 제작, 삽입
* 구현내용 : Title, Play, Main 씬을 추가하였고, 타이틀 화면에 어플리케이션 메인 이미지를 제작하여 삽입. 메인 이미지에 버튼 추가, 버튼을 이용한 씬 전환 기능 삽입.
* 다음주 목표 : 메인 및 플레이 화면 BG이미지 제작 및 삽입, 네이버 지도 API를 사용하기 위한 이클립스 연구 및 숙달